

KHOA KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ GIÁO DỤC – 01 Giảng viên Giáo dục STEM và Công nghệ giáo dục

1. MÔ TẢ CÔNG VIỆC

- Tham gia giảng dạy tối thiểu 2 trong số học phần Mô phỏng trong giáo dục, Trò chơi số và tương tác, Thực tại Ảo, Thực tại tăng cường, Phát triển ứng dụng, Lập trình di động và Giáo dục STEM;
- Tham gia nghiên cứu và công bố các công trình khoa học trong Công nghệ giáo dục, Công nghệ thông tin ứng dụng trong giáo dục v.v.;
- Tham gia các nhiệm vụ khác của giảng viên.

2. YÊU CẦU

- Trình độ: Tiến sĩ. Tốt nghiệp Thạc sĩ hoặc Tiến sĩ ngành Công nghệ thông tin, Công nghệ giáo dục, Điện-Điện tử, Cơ Điện tử, Lý luận và Phương pháp dạy học hoặc những lĩnh vực liên quan;
- Có năng lực nghiên cứu phù hợp với lĩnh vực Công nghệ giáo dục, Công nghệ thông tin, Điện-Điện tử, Cơ Điện tử... ứng dụng trong giáo dục;
- Có khả năng sử dụng máy tính phục vụ giảng dạy và nghiên cứu thành thạo;
- Có khả năng chịu áp lực công việc, sẵn sàng thử nghiệm ở những lĩnh vực mới;
- Có tinh thần làm việc nhóm, tôn trọng tập thể.
- Có khả năng giảng dạy bằng tiếng Anh; Ưu tiên các ứng viên tốt nghiệp từ các nước nói tiếng Anh hoặc làm luận văn, luận án tiến sĩ bằng tiếng Anh;
- Ngoại ngữ: Có chứng chỉ tiếng Anh B2 trở lên hoặc tương đương (còn thời hạn 02 năm tính từ ngày cấp đến ngày hạn nộp hồ sơ). Nếu học ở nước ngoài mà luận văn hoặc luận án viết bằng tiếng Anh thì miễn chứng chỉ nói trên.

3. QUYỀN LỢI

- Được làm việc trong môi trường giảng dạy và nghiên cứu khoa học chuyên nghiệp, có nhiều học viên, sinh viên tài năng;
- Được ưu tiên giao đề tài cấp cơ sở kinh phí có thể lên tới 120 triệu/01 sản phẩm khoa học công bố trên tạp chí uy tín;
- Được tham gia đề tài NCKH các cấp trong nước và quốc tế;
- Mức lương cạnh tranh;
- Được hưởng các chế độ dành cho cán bộ và giảng viên theo quy định của Nhà nước và chính sách đãi ngộ theo quy định của Đại học.