

1. Tên chương trình: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (IT-LTU)

Chương trình đào tạo quốc tế hợp tác giữa Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội và Trường Đại học La Trobe, Úc.

2. Mô hình đào tạo:

- Ngôn ngữ đào tạo: Tiếng Việt, Tiếng Anh
- Giai đoạn 1 (2 năm - 4 học kỳ): học tại Trường ĐH Bách Khoa Hà Nội.
- Giai đoạn 2: sinh viên có 2 lựa chọn
 - Lựa chọn 1: học tại ĐH La Trobe, thời gian 2 năm; dành cho sinh viên có nguyện vọng và đáp ứng đủ điều kiện chuyển tiếp. Sau khi hoàn thành chương trình đào tạo, sinh viên sẽ được cấp bằng tốt nghiệp của ĐH La Trobe.
 - Lựa chọn 2: tiếp tục học tại Trường ĐH Bách Khoa Hà Nội. Sinh viên có thể lựa chọn học Cử nhân, Kỹ sư hoặc theo mô hình Cử nhân – Thạc sỹ. Sau khi hoàn thành chương trình đào tạo, sinh viên sẽ được cấp bằng tốt nghiệp của ĐH Bách Khoa Hà Nội.

3. Danh mục học phần và thời lượng học tập:

Chương trình đào tạo có thể được điều chỉnh hàng năm để đảm bảo tính cập nhật với sự phát triển của khoa học, kỹ thuật và công nghệ; tuy nhiên đảm bảo nguyên tắc không gây ảnh hưởng ngược tới kết quả người học đã tích lũy.

CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (IT-LTU) (Chương trình đào tạo quốc tế)

| Mã học phần | Tên học phần | Số tín chỉ | Phân bố thời lượng | Loại học phần |
|-------------|--------------------------------|------------|--------------------|-----------------------------|
| SSH1110Q | Những NLCB của CN Mác-Lênin I | 2 | 2(2-1-0-4) | Lý luận chính trị |
| SSH1120Q | Những NLCB của CN Mác-Lênin II | 3 | 3(3-0-0-6) | Lý luận chính trị |
| SSH1050Q | Tư tưởng Hồ Chí Minh | 2 | 2(2-0-0-4) | Lý luận chính trị |
| SSH1130Q | Đường lối CM của Đảng CSVN | 3 | 3(3-0-0-6) | Lý luận chính trị |
| EM1170Q | Pháp luật đại cương | 2 | 2(2-0-0-4) | Lý luận chính trị |
| PE1010Q | Giáo dục thể chất A | 0 | 1(0-0-2-0) | Giáo dục thể chất |
| PE1020Q | Giáo dục thể chất B | 0 | 1(0-0-2-0) | Giáo dục thể chất |
| PE1030Q | Giáo dục thể chất C | 0 | 1(0-0-2-0) | Giáo dục thể chất |
| PE2010Q | Giáo dục thể chất D | 0 | 1(0-0-2-0) | Giáo dục thể chất |
| PE2020Q | Giáo dục thể chất E | 0 | 1(0-0-2-0) | Giáo dục thể chất |
| MIL1110Q | Đường lối quân sự của Đảng | 0 | 3(3-0-0-6) | Giáo dục quốc phòng-an ninh |
| MIL1120Q | Công tác quốc phòng-an ninh | 0 | 3(3-0-0-6) | Giáo dục quốc phòng-an |

| | | | | |
|----------|--|---|-------------|-----------------------------|
| | | | | ninh |
| MIL1130Q | QS chung và KCT bắn súng AK | 0 | 4(3-1-1-8) | Giáo dục quốc phòng-an ninh |
| QT0011 | Tiếng Anh 1 (A1: 200 tiết) | 0 | 6 | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT0021 | Tiếng Anh 2 (A2: 200 tiết) | 0 | 6 | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1311 | Tiếng Anh 1 (B1.1: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1321 | Tiếng Anh 2 (B1.2: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1331 | Tiếng Anh 3 (B2.1: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1341 | Tiếng Anh 4 (B2.2: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1211 | Tiếng Anh 1 (B1.1: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1221 | Tiếng Anh 2 (B1.2: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1231 | Tiếng Anh 3 (B2.1: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| QT1241 | Tiếng Anh 4 (B2.2: 60 tiết) | 0 | 3(2-2-0-6) | Ngoại ngữ (Anh) |
| MI1110Q | Giải tích I | 4 | 4(3-2-0-8) | Toán và khoa học cơ bản |
| MI1120Q | Giải tích II | 3 | 3(2-2-0-6) | Toán và khoa học cơ bản |
| MI1130Q | Giải tích III | 3 | 3(2-2-0-6) | Toán và khoa học cơ bản |
| MI1140Q | Đại số | 4 | 4(3-2-0-8) | Toán và khoa học cơ bản |
| PH1110Q | Vật lý I | 3 | 3(2-1-1-6) | Toán và khoa học cơ bản |
| PH1120Q | Vật lý II | 3 | 3(2-1-1-6) | Toán và khoa học cơ bản |
| EM1010Q | Quản trị học đại cương | 2 | 2(2-0-0-4) | Toán và khoa học cơ bản |
| IT1110Q | Tin học đại cương | 4 | 4(3-1-1-8) | Toán và khoa học cơ bản |
| MI2020Q | Xác suất thống kê | 3 | 3(2-2-0-6) | Toán và khoa học cơ bản |
| PH1130Q | Vật lý III (Quang học) | 3 | 3(2-1-1-6) | Toán và khoa học cơ bản |
| IT3670Q | Nhập môn Java | 3 | 3(3-0-1-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3680Q | Java nâng cao | 3 | 3(3-0-1-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT2000Q | Nhập môn Công nghệ thông tin và Truyền thông | 3 | 3(2-0-2-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3010Q | Cấu trúc dữ liệu và giải thuật | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3020Q | Toán rời rạc | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3030Q | Kiến trúc máy tính | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3040Q | Kỹ thuật lập trình | 2 | 2(2-1-0-4) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3070Q | Hệ điều hành | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3080Q | Mạng máy tính | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3090Q | Cơ sở dữ liệu | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3100Q | Lập trình hướng đối tượng | 2 | 2(2-1-0-4) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3110Q | LINUX và phần mềm nguồn mở | 2 | 2(2-1-0-4) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3120Q | Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin | 2 | 2(2-1-0-4) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3910Q | Project I | 3 | 3(0-0-6-12) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT3920Q | Project II | 3 | 3(0-0-6-12) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT4010Q | An toàn và bảo mật thông tin | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT4040Q | Trí tuệ nhân tạo | 3 | 3(3-1-0-6) | Cơ sở và cốt lõi ngành |
| IT4991Q | Thực tập kỹ thuật | 2 | 2(0-0-4-8) | Thực tập kỹ thuật |
| IT4080Q | Nhập môn công nghệ phần mềm | 2 | 2(2-1-0-4) | Cơ sở và cốt lõi ngành |

| | | | | |
|---------|--|----|---------------|-----------------------|
| IT4590Q | Lý thuyết thông tin | 2 | 2(2-1-0-4) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4060Q | Lập trình mạng | 2 | 2(2-1-0-4) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4170Q | Xử lý tín hiệu số | 2 | 2(2-1-0-4) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4079Q | Ngôn ngữ và phương pháp dịch | 2 | 2(2-1-0-4) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4859Q | Thiết kế và quản trị cơ sở dữ liệu | 3 | 3(2-0-2-6) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4470Q | Đồ họa và hiện thực ảo | 3 | 3(3-1-0-6) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4610Q | Hệ phân tán | 2 | 2(2-1-0-4) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4110Q | Tính toán khoa học | 3 | 3(3-1-0-6) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4440Q | Tương tác Người – Máy | 3 | 3(3-1-0-6) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4650Q | Thiết kế mạng Intranet | 2 | 2(2-1-0-4) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4940Q | Project III | 3 | 3(0-0-6-12) | Chuyên ngành bắt buộc |
| IT4260Q | An ninh mạng | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4785Q | Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động | 2 | 2(2-0-0-4) | Tự chọn |
| IT4804Q | Đa phương tiện | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT3050Q | Tiếng Anh chuyên ngành | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4460Q | Phân tích yêu cầu phần mềm | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4490Q | Thiết kế và xây dựng phần mềm | 3 | 3(3-1-0-6) | Tự chọn |
| IT4130Q | Lập trình song song | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4815Q | Quản trị mạng | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4782Q | Lập trình .NET | 2 | 2(2-0-0-4) | Tự chọn |
| IT4899Q | Hệ thống hướng tác tử | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4090Q | Xử lý ảnh | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4341Q | Hệ trợ giúp quyết định | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4240Q | Quản trị dự án công nghệ thông tin | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT4883Q | Phát triển phần mềm phân tán | 3 | 3(3-1-0-6) | Tự chọn |
| IT4851Q | Hệ cơ sở dữ liệu đa phương tiện | 3 | 3(3-1-0-6) | Tự chọn |
| IT4520Q | Kinh tế công nghệ phần mềm | 2 | 2(2-1-0-4) | Tự chọn |
| IT5315Q | Đồ án tốt nghiệp kỹ sư | 12 | 12(0-0-24-24) | Đồ án tốt nghiệp |